# Nybble Membership

## Manejo de casos especiales

1. Control de Visualizacion, Creacion, Modificacion y Baja por Entidad. ¿ Como lo vamos a manejar ? ¿ Es suficiente con definir estas acciones para EntityPermission ? ¿ O el MethodPermission ?

Usuario A puede ver entidades X, Y y Z. Usuario B puede ver y editar y grabar las entidades X e Y.

**Permiso:** EntityPermission ***Actions:*** Create, Edit, Delete, View.  
**Identifier:** Sin identificador

Realizando Check(Entity, Action); Para lo standard que seria: Get(), GetAll(), Save() , Update(), Delete() automaticamente se llama a Check(Entity, Action).

1. Control de Acceso a Identificadores Especificos (Ej. Lista de Precio ID 4, 5 y 6 para Vendedor X) ¿ Como lo manejamos con el EntityPermission? Si el objeto tiene ID asignado, verifico si hay permiso con ese ID. En caso negativo, verifico si tiene permisos generales sin ID.

**Permiso:** EntityPermission  
**Action:** View  
**Identifier:** Asignado

Realizando Check(Entity, Action);

1. ¿ Como obtengo la lista de IDs para X entidad que el usuario tiene permisos ? ¿ Como lo administramos ?

Puedo traer todos los permisos de X tipo para el usuario actual, pasando el objeto actual para comparar. Realizando GetPermissions(typeof(Entity), Action) y luego trayendo todos los IDs en un array de objetos.

1. Control de Codigo Javascript: Hay casos que dependiendo del permiso, podria o no tener que utilizar algo de Javascript. ¿ Como lo manejamos ?

**PARA PENSAR**

1. Historial de Uso del Sistema ¿ Como vamos a auditar el uso ? ¿ Como se puede acceder desde aplicaciones externas ?

Hay que auditar todos los chequeos realizados en el sistema:

* Permission
* User
* Action
* Objeto
* Resultado

Ver como se puede consumir desde la API.

1. Manejo de Roles: ¿ Como podemos simplificar el manejo de Roles con FormsAuthentication para tenerlo disponible a nivel de Page.User.IsInRole()? ¿ Conviene crear un RoleProvider emulando al de ASP:NET ?

**PARA INVESTIGAR.**

1. Deberia poder agregar/actualizar/borrar usuarios a un permiso de entidad con tal ID, aparte de poder crear entidades de tal ID.

Existen los metodos AddEntityPermission y RemoveEntityPermission para realizar tales acciones.

1. Deberia poder traerme todos los usuarios que tiene acceso (por Identificador) a tal entidad.

**Hay que agregar un metodo en PermissionManager.**

1. Deberia poder traerme un lista de IDs de tal Entidad que el usuario logeado o usuario seleccionado puede visualizar.

**Hay que agregar un metodo en PermissionManager.**

1. En el sistema, ciertos roles van a poder ver todas las entidades y no necesitaran permisos por ID. Por ej: Administrador o Auditor.

Se le asignara un permiso general, sin Identificadores.

1. En el sistema, ciertos roles solo van a poder ver los IDs que tienen asignados. ¿ Como los podemos diferenciar? ¿Alguna marca en el Rol como EntityRestricted ? Ojo que depende de la Entidad ya que por ej. sobre Precio de Lista aplica, pero sobre Distribuidores no.

**NO** se le asignara un permiso general, sin Identificadores, por ende, solo podran ver lo asignado.